

CIRCULAR CONJUNTA No. 040

Tunja, 23 de Abril de 2021

PARA: INSTITUCIONES EDUCATIVAS OFICIALES DE BOYACÁ

DE: SECRETARÍA DE EDUCACIÓN Y SECRETARÍA DE TIC Y GOBIERNO ABIERTO

ASUNTO: INVITACIÓN A LAS INSTITUCIONES EDUCATIVAS PARA QUE SE VINCULEN EN LA ESTRATEGIA RESPONSABILIDAD SOCIAL – CONTIGO CONECTADOS

Cordial saludo.

La Secretaría de Educación junto con la Secretaría de TIC y Gobierno Abierto de la Gobernación de Boyacá, invitan a todas las Instituciones Educativas oficiales de los municipios no certificados de Boyacá a hacer parte de la estrategia de Responsabilidad Social Empresarial que se encuentra enmarcada bajo la alianza de TIGO y Gobernación de Boyacá.

A solicitar las charlas totalmente gratuitas bajo la estrategia 360°, donde se priorizan temas sobre el Internet como: uso excesivo, cyberbullying, Brecha Digital, sexualidad, seguridad en línea, mediación, salud, capital social y educación.

ConTigo Conectados - Estrategia de Responsabilidad Social Empresarial

Se basa en el estudio riesgos y potencialidades del uso de las tecnologías de la información y la comunicación enfocándose en promover el uso responsable y creativo de internet a través de tres ejes fundamentales: la mediación proactiva, la innovación social y las competencias digitales.

Portafolio

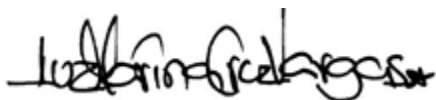
Se adelantó un estudio con la universidad EAFIT para entender los usos, oportunidades y riesgos que niños, niñas y adolescentes colombianos experimentan en su interacción con internet, allí nació este programa Contigo Conectados. Por tanto Queremos invitarlos a trabajar juntos a través de nuestra estrategia 360°.

ESTRATEGIA 360° (CHARLAS DISPONIBLES)			
Niños y niñas entre 6 y 9 años (Grupos de 20 a 30 niños)	Proyecto cuento	45 -60 minutos	Buscamos promover el diálogo reflexivo alrededor de los hábitos saludables de uso de internet para el establecimiento de rutinas en familia.
Niños y niñas entre 10 y 12 años (Grupos de 20 a 30 niños)	Proyecto debate	60 -90 minutos	Buscamos propiciar el pensamiento crítico y reflexivo en el uso de internet a través de nuestro cómic y nuestra miniserie Patchers, dialogando alrededor del cyberbullying, el uso excesivo, la brecha digital y la seguridad en línea.
Adolescentes (+13 años) (Grupos de 20 a 30 niños)	Proyecto juego	45 -60 minutos	Exploramos el uso proactivo de las redes sociales a través de un juego de mesa en el que los adolescentes dialogan y aprenden sobre el uso responsable y creativo de internet.
Padres, madres y cuidadores (Grupos mayores a 30 personas)	Charla sobre mediación en el uso de internet.	60 minutos	Fomentamos el rol de mediadores proactivos en padres y cuidadores a través de elementos conceptuales y herramientas prácticas para el acompañamiento en el uso de internet de los niños, niñas y adolescentes. Nuestro enfoque es el diálogo, el respeto por la diferencia y la identificación de oportunidades en internet.
	Charla de hábitos en Internet	60 minutos	Ante el reto de la virtualización, ayudamos a madres, padres y cuidadores a descubrir estrategias para velar por la salud mental y emocional de niños, niñas y adolescentes en casa.
	Charla de superación de la brecha digital en familia	60 minutos	Invitamos a padres, madres y cuidadores a descubrir el tema de la brecha digital y la importancia de superarla compartiendo en familia conocimientos y experiencias para acceder a las oportunidades en internet
	Charla acuerdos y rutinas en familia	60 minutos	Invitamos a descubrir la forma de construir acuerdos y establecer rutinas de internet en casa para un uso responsable y creativo de toda la familia.
Familia (Grupos mayores a 30 personas)	Charla Patchers	60 minutos	En esta charla exploraremos el mundo Patchers y conoceremos algunos temas, herramientas y recomendaciones para hacer un uso responsable y creativo de internet en familia.
Docentes (Grupos mayores a 30 personas)	Charla de mediación para profesores en el uso de Internet	60 minutos	Fomentamos el rol de mediadores proactivos en profesores, a través de elementos conceptuales y herramientas prácticas para el acompañamiento en el uso de internet de los niños, niñas y adolescentes. Nuestro enfoque es el diálogo, el respeto por la diferencia y la identificación de oportunidades en internet.

	Charla consejos para crear contenidos digitales educativos	60 minutos	Los contenidos digitales pueden ser recursos pedagógicos y didácticos que permiten presentar información por medio de distintos formatos (texto, gráfico, imagen, audio, video, entre otros). En esta charla brindamos
	Charla redes sociales en la educación en línea	60 minutos	Las redes sociales son las plataformas de internet más usadas por niños, niñas y adolescentes. Estas pueden ser una gran oportunidad para llevar contenidos educativos de manera creativa a los estudiantes. En esta charla compartimos algunas recomendaciones y ejemplos de uso educativo de las redes sociales más usadas.
	Charla funcionalidades de las plataformas de comunicación para las clases en línea	60 minutos	En esta charla ahondaremos en algunas de las funcionalidades específicas de estas plataformas y hablaremos de cómo adaptarlas para facilitar y enriquecer las clases en línea.
	Charla seguridad en línea	60 minutos	En esta charla conoceremos algunos de los principales delitos en internet y las recomendaciones para prevenirlos en las diferentes acciones que adelantamos en línea.

Anexamos el portafolio y agradecemos a las instituciones educativas que se vinculen con la estrategia solicitando la charla, gestionada por la Secretaría de Educación y la Secretaría de TIC y Gobierno Abierto. Con la Ingeniera Diana Nathalia López Rodríguez, correo: educatic@boyaca.gov.co, número de contacto 3134279791.

Cordialmente,



LUZ MARINA CRUZ VARGAS
Secretaria de Educación de Boyacá (E)



JOHN EDICKSON AMAYA RODRÍGUEZ
Secretario de TIC y Gobierno Abierto de Boyacá

Revisó: Andrea Avila Ortiz
Contratista SEB – Despacho

Revisó: David Francisco Morales Castillo
Director de Apropiación TIC

Proyecto: Diana Nathalia López Rodríguez
Profesional externo - Dirección de Apropiación TIC
Anexo: Portafolio ConTigo Conectados