

CIRCULAR **017-2**
Tunja, **29 ENE 2026**

DE: SECRETARÍA DE EDUCACIÓN DE BOYACÁ
PARA: DOCENTES DE LA PROVINCIA CENTRO Y DOCENTES DE LAS INSTITUCIONES EDUCATIVAS OFICIALES DE LOS MUNICIPIOS NO CERTIFICADOS DEL DEPARTAMENTO DE BOYACÁ, QUE RESIDAN EN LA CIUDAD DE TUNJA.
ASUNTO: INVITACIÓN A PARTICIPAR EN BOOTCAMP PRESENCIAL EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL - TALENTO TECH MINTIC

La Secretaría de Educación de Boyacá, en articulación con la Secretaría TIC y Gobierno Abierto, invita cordialmente a los docentes de las Instituciones Educativas oficiales de los municipios no certificados del departamento de Boyacá que residan en la ciudad de Tunja o municipios aledaños, a participar en el proyecto Talento Tech, una iniciativa del Ministerio de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones - MinTIC.

En esta ocasión, el curso está dirigido exclusivamente a docentes, con el propósito de fortalecer sus competencias digitales mediante la formación en herramientas de Inteligencia Artificial aplicadas al entorno educativo. La convocatoria se enfoca especialmente en docentes que residen en la ciudad de Tunja o alrededores, dado que el curso se desarrollará de forma totalmente presencial y requiere una alta intensidad horaria semanal, lo que hace necesario que los participantes puedan desplazarse fácilmente al lugar de formación.

A continuación, se presentan los detalles del curso:

Inteligencia Artificial Generativa para Docentes

El curso Inteligencia Artificial Generativa para Docentes es un espacio de formación práctica, inspiradora y directamente aplicable al aula desde el primer día. A lo largo del programa, los participantes aprenderán a utilizar herramientas concretas de Inteligencia Artificial, de fácil manejo, que potencian las actividades de planeación, generación de recursos didácticos y mejorar el aprendizaje en cualquier asignatura de cualquier nivel y territorio.

La implementación de la IA se puede hacer de manera local, con un enfoque específico en el aula rural. Esto es especialmente relevante si tenemos en cuenta que, en varios sectores rurales del departamento, las condiciones de acceso a internet son precarias y no se cuenta con una conectividad adecuada que garantice el desarrollo continuo y efectivo de las clases.

Por ello, pensar la inteligencia artificial únicamente desde entornos con conexión permanente puede profundizar brechas educativas ya existentes. En contraste, explorar modelos de IA que funcionen de forma local u offline permitiría que los docentes rurales integren estas herramientas en sus prácticas pedagógicas,





Gobernación de

Boyacá Educación

asegurando inclusión, equidad y pertinencia territorial, sin que la falta de conectividad se convierta en un obstáculo para la innovación educativa.

Cada módulo está diseñado con proyectos reales de aula y desafíos semanales contextualizados, lo que permite una apropiación progresiva y significativa de estas tecnologías en entornos educativos diversos.

Módulo 1: Introducción a la Inteligencia Artificial Generativa

- Unidad 1. ¿Qué es la IA y cómo puedo mejorar mi clase ya?
- Unidad 2. Diseño de clases en 15 minutos: la IA como cocreadora
- Unidad 3. Atiende a todos: IA para diversidad de aprendizaje

Módulo 2: Potenciando el Aprendizaje con IA

- Unidad 4. Proyectos Interdisciplinarios
- Unidad 5. IA ética y segura
- Unidad 6. IA para evaluación

Módulo 3: Potenciando la Productividad y Creatividad con IA

- Unidad 7. Gamificación con IA
- Unidad 8. Gestión del Tiempo y Recursos con IA
- Unidad 9. Gestión de Proyectos

Los contenidos y estructura de los módulos pueden ajustarse durante el curso, según las necesidades y el avance de los participantes. Este curso busca no solo capacitar a los docentes en el uso técnico de herramientas de inteligencia artificial, sino también promover una transformación en sus prácticas pedagógicas, fomentando enfoques más activos, personalizados e innovadores. Se espera que, al integrar estas tecnologías en el aula, los docentes puedan enriquecer los procesos de enseñanza-aprendizaje, potenciar las competencias en sus estudiantes y adaptar sus metodologías a las dinámicas propias de la educación digital.

Modalidad: 100% presencial

Lugar de realización: Ciudad de Tunja, ITEANDES calle 32 N 8 26

Fecha de inicio: 9 de febrero del 2026

Duración total del Bootcamp: 11 semanas calendario

Duración del curso: 159 horas académicas (mínimo 15 horas semanales) **Horario:** Jornada de la tarde: 4:00 p.m. a 7:00 p.m.

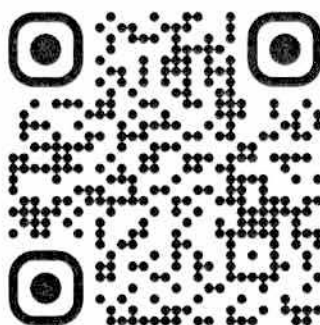
Cupos disponibles: 60 docentes

Requisitos: Ser mayor de edad y tener nacionalidad colombiana **Certificación:** Oficial del MinTIC por 159 horas cursadas

Incentivos: Por cada grupo de 30 personas se entregará un robot didáctico y dos tabletas.

Inscripción: Los interesados podrán realizar su inscripción a través del código QR o a través del enlace adjuntos a la presente circular: <https://dashboard.uttalento.co/>





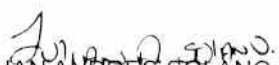
Para iniciar el proceso de inscripción, los interesados deberán cargar el archivo en formato PDF de su cédula de ciudadanía. Una vez se haya cargado correctamente este documento, el sistema los redirigirá automáticamente al formulario de registro. Para mayor información, puede contactarse a los correos electrónicos: lideroperativo.ut@poliamdino.edu.co ; rojas@boyaca.gov.co

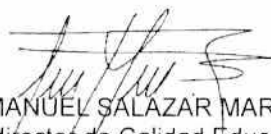
Se informa a los docentes interesados que la participación en el Bootcamp de formación en el uso educativo de la inteligencia artificial es completamente voluntaria y responde al interés individual de cada docente por fortalecer sus competencias en esta área estratégica para la educación actual. Es importante aclarar que este espacio formativo se llevará a cabo de acuerdo con el cronograma definido por el operador encargado del desarrollo del Bootcamp, no es válido para ascenso en el escalafón docente ni para concurso de traslados.

La participación está abierta para quienes, de manera libre y autónoma, deseen sumarse según su disponibilidad e interés.

Atentamente,


LOURDES MARCELA BLANCO PEDROZA
Secretaria de Educación de Boyacá


JULIAN ANDRES SOLANO SIERRA
Director Técnico Pedagógica SEB


LUIS MANUEL SALAZAR MARTÍNEZ
Subdirector de Calidad Educativa

Proyecto: Julio Mauricio Rojas Mayorga / Director de Núcleo de Desarrollo Educativo – Líder TIC Sed Boyacá

